

Подключение по RTSP

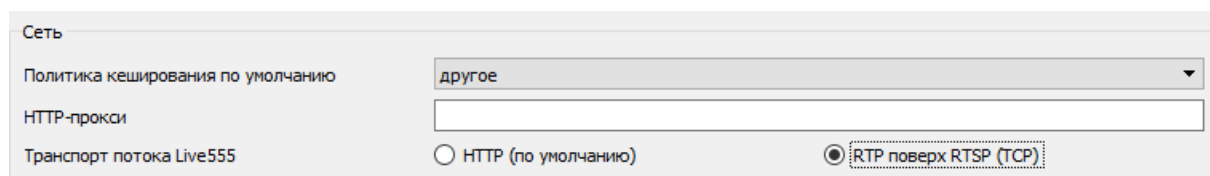
RTSP - потоковый протокол реального времени (Real Time Streaming Protocol), предназначен для использования в системах, работающих с мультимедиа данными, и позволяющий клиенту удалённо получать видеопоток с устройства видеонаблюдения.

Клиентом RTSP служит медиа проигрыватель «**VLC media player**», актуальную версию которого можно бесплатно скачать с сайта <http://www.videolan.org>.

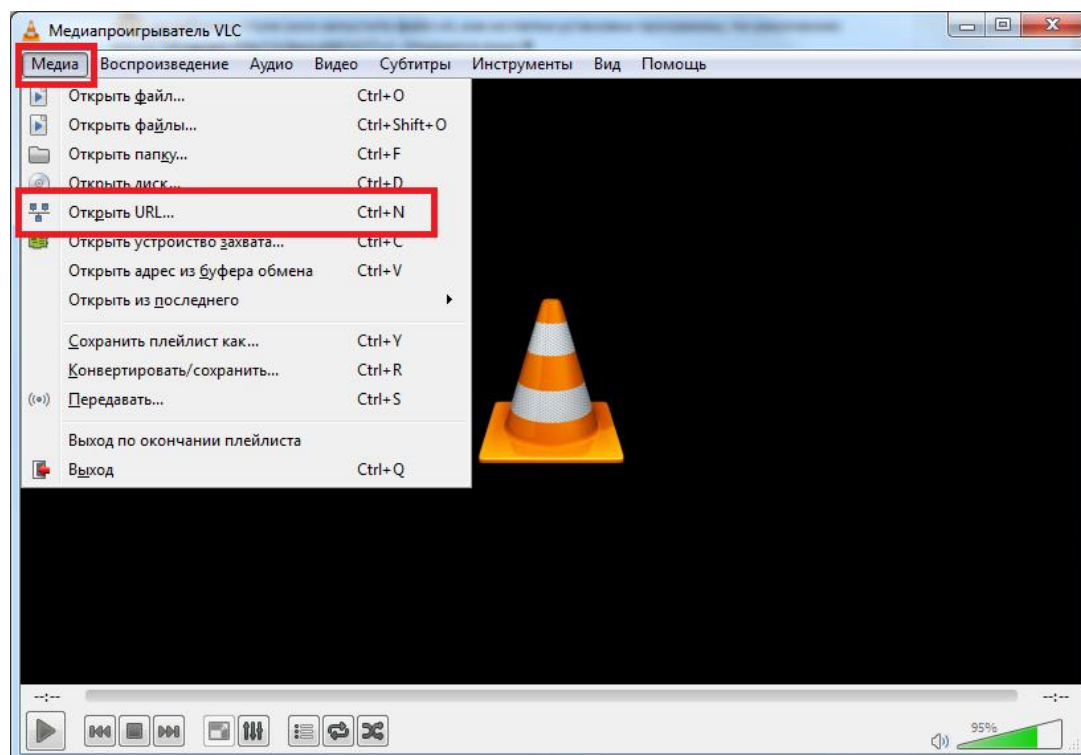
Установите «VLC media player» на вашем ПК. Запустите программу двойным кликом на иконке  на рабочем столе (или запустите файл vlc.exe из папки установки программы, по умолчанию «C:\Program Files\VideoLAN\VLC\»).

Настройка VLC media player:

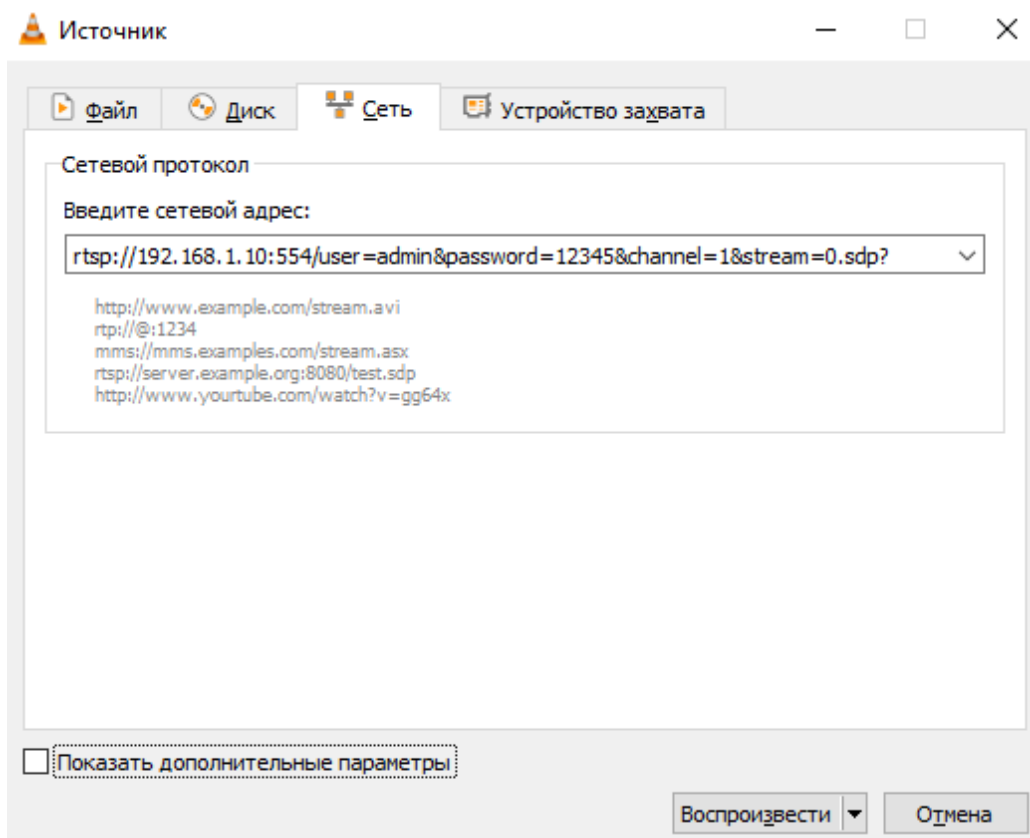
Перейдите в меню «Инструменты» -> «Настройки» -> «Ввод/кодеки». Установите режим «RTP поверх RTSP (TCP)».



Войдите в меню «Медиа» и выберите опцию «Открыть URL...»:



В следующем окне введите RTSP адрес (ссылку) вашего устройства:



Далее нажмите «Воспроизвести» для начала трансляции видео RTSP потока.

Формат RTSP адреса:

rtsp://<xxx.xxx.xxx.xxx>:<port>/user=<login>&password=<password>&channel=1&stream=<stream>.sdp

xxx.xxx.xxx.xxx – IP адрес устройства

port – номер порта RTSP (по умолчанию 554)

login – логин (имя пользователя)

password – пароль для доступа к вашему устройству

channel – номер отображаемого канала (для IP камер только 1 канал)

stream – номер потока, начиная с нуля. Пример: 1-й (основной) поток - 0, 2-й (дополнительный) поток - 1.

Примечание:

- Для трансляции RTSP потока во внешние сети должен быть установлен пароль.
- Логин и/или пароль не должны содержать символ #.
- На вашем устройстве должен быть включен формат сжатия (кодек) H.265X (H.264).

Примеры RTSP адреса (ссылки):

для IP камеры (IP адрес 192.168.1.10, логин admin, пароль 12345, основной поток)

rtsp://192.168.1.10:554/user=admin&password=12345&channel=1&stream=0.sdp

для DVR/NVR (IP адрес 192.168.1.10, логин admin, пароль 12345, канал 2, основной поток)

rtsp://192.168.1.10:554/user=admin&password=12345&channel=2&stream=0.sdp